

Kedves Testnevelő Kolléga!

Az elmúlt egy év valamennyiünk számára kihívásokkal teli időszak volt, azonban hatványozottan igaz ez a pedagógusokra, testnevelőkre. A vilávjárvány kezdetén teljesen új, az eddigi pedagógiai gyakorlattól merőben idegen, digitális tanrendet kellett bevezetni, amely során a tanárok saját digitális készségei mellett a diákok és szülők kompetenciáját is fejleszteniük kellett. Most, a vilávjárvány második hullámának közepén, az egészségügyi dolgozók mellett a pedagógusok azok, akiknek a legtöbbet köszönhetünk, hisz – mint azt a kormányzati kommunikáció is alátámasztja – munkájuk, személyes jelenlétük nélkülözhetetlen ahhoz, hogy a szülők tudjanak dolgozni.

Sajnálatos módon a járványhelyzet a diáksport területén is nehézségeket okoz: nem támogatottak a délutáni sportesemények, a testnevelésórák megtartása is sokkal nagyobb körülményt igényel, valamint a 2019/2020 tanévhez hasonlóan az idei tanévben is fel kellett függesztenünk – ideiglenesen – a Diákolimpia® versenyrendszerét.

Ugyanakkor az új helyzetek mindig lehetőséget is jelentenek: az MDSZ 2020. májusában indította útjára a Game Time elnevezésű online játékát. A játékban 8 sportág kiválóságai (többek között például: Baji Balázs, Lékai Máté, Böczögő Dorina, Juhász Roland) által készített sportos kihívásokat kellett a 10-14 éves diákoknak teljesítenie. Nagyon büszkék vagyunk, hogy a tanév végi indulás ellenére a programhoz több mint 1000 diák és 50 testnevelő csatlakozott, és a diákok által feltöltött videók száma meghaladta a 7000-et.

Ezen sikereken felbuzdulva 2021. január 25-én elindítjuk a GameTime2 játékunkat. Ismét 8 sportág jeles képviselői (többek között Hanga Ádám, Dzsudzsák Balázs, vagy a kézilabda EB-t megjárt női kézilabdások: Lukács Viktória és Kovacsics Anikó) mutatják be a kihívásokat. Az általános iskola felső tagozatos gyerekek számára meghirdetett játékba – az előző tanévi játékkal megegyezően – a testnevelők is csatlakozhatnak, hiszen a regisztrált gyerekeket sportági csapatokba sorolhatják. A csapatokba sorolt diákok által feltöltött videók után – a tanulók mellett – a testnevelők is pontokat gyűjthetnek, melyeket a játék online felületén értékes ajándékokra válthatnak be.

A Diákolimpia versenyrendszeréhez igazodó (körzeti, megyei és országos szint), fokozatosan nehezedő kihívásokban bemutatott feladatokat az érintett sportági szövetségek szakmai kollégái hitelesítették, így azok kitűnő alkalmat biztosítanak a gyakorláshoz, a diákok képességeinek felméréséhez.

Kérjük a Testnevelőket, hogy látogassanak el a Játék honlapjára (a játékra a Diákolimpia® nevezési rendszerhez használt jelszóval és azonosítóval lehet belépni) és bátorítsák a diákjaikat a részvételre, hívják fel a figyelmüket a játékra, amely kiváló lehetőséget biztosít akár a testnevelésórák keretében is a feladatok gyakorlására, teljesítésére. Minden kihívást a sportági kerettantervi tartalmak alapján állítottunk össze, így akár egy konkrét testnevelésóra anyagát is lefedheti egy-egy kihívás vagy szint megvalósítása.

A Játék honlapja az alábbi linken érhető el: <https://gametime.diakolimpia.hu>, felmerülő kérdés esetén az ingyenesen hívható ügyfélszolgálat tud segítséget nyújtani: 06-80/402-402.

A további sikeres együttműködésben bízva, munkájukhoz további sok sikert és jó egészséget kívánok!

Budapest, 2021. január 11.

Üdvözlettel:



Balogh Gábor
elnök

Magyar Diáksport Szövetség

